

**PRAVIDLÁ PRE PRETEKY SERIÁLU
MAJSTROVSTVÁ SLOVENSKEJ REPUBLIKY
V KATEGÓRIACH SEKcie 1:8 IC/E OFFROAD**

MSR 2011

SEZÓNA 2011

Organizačné a technické pravidlá pre kategórie:

1:8 IC BUGGY
1:8 IC TRUGGY

Aktualizácia : 20.4.2011
Spracoval : Peter Somík
Schválil : Igor Lipták (zástupca ZMOS pre sekciu 1:8 IC/E Offroad)

1.A. Základné ustanovenia

1.1.A. Pretek MSR

1.1.1.Seriál pretekov MSR sa jazdí ako "Open", zúčastniť sa ho môžu pretekári z akejkoľvek krajiny, ako aj domáci pretekári ktorí nie sú členmi ZMOS (Zväz Modelárov Slovenska) alebo členmi klubov ktoré sú registrované v ZMOS.

1.1.2.Títo pretekári budú mať výsledky započítavané do seriálu MSR, môžu sa stať víťazmi jednotlivých kôl seriálu a sú bodovaní rovnako ako pretekári s platnou registráciou v ZMOSe či prostredníctvom oficiálne registrovaných klubov.

1.1.3.Majstrom Slovenska sa môže stať iba pretekár s platným členským preukazom ZMOSu ktorý je zároveň členom niektorého oficiálne zaregistrovaného slovenského klubu. (prípadne individuálne členstvo v ZMOSe)

1.1.4.Reprezentantom SR sa môže stať len slovenský pretekár ktorý má platnú registráciu v ZMOSe.

1.2.A. Počet pretekov a vyhodnotenie seriálu MSR

1.2.1.Formulácia „počet pretekov“ znamená iba tie preteky, ktoré sa naozaj uskutočnili. Medzi ne sa počítajú aj preteky, ktoré boli preložené alebo boli predčasne ukončené v súlade s pravidlami. Nepočítajú sa medzi ne tie preteky seriálu, ktoré boli zrušené alebo sa na základe týchto pravidiel vyhlásili za nezapočítané.

1.2.2.Seriál MSR sa vypisuje v týchto vekových kategóriách:

Junior - osoba vo veku do 18 rokov, vrátane osoby ktorá v priebehu sezóny dovŕši vek 18 rokov.

Senior - osoba vo veku od 19 rokov a viac

1.2.3.Pre započítanie preteku do seriálu MSR je nutná účasť aspoň 5 pretekárov v kategórii.

1.2.4.Juniorská kategória sa vyhodnocuje z výsledkov preteku pri účasti viac ako 5 juniorských pretekárov v kategórii, pri menšej účasti sa juniori nevyhodnocujú.

1.2.5.Seriál MSR pre sezónu 2011 sa skladá zo 6 pretekov, pričom sa bude škrtať 1 najhorší výsledok.

1.2.6.Pri nižšom počte uskutočnených pretekov je nasledovný postup:

Počet pretekov 5 počítajú sa 4

Počet pretekov 4 počítajú sa 3

Počet pretekov 3 počítajú sa 2

Pri počte pretekov menšom ako 3 sa počítajú všetky preteky

1.2.7.Seriál sa vyhodnotí tak, že pre každý závod sa pridelia pretekárom body podľa umiestnenia v preteku nasledovne:

(1.miesto=najvyšší počet bodov)

50 46 42 38 34 32 30 28 26 24 a zostupne nižšie po jednom bode

Čím je vyšší počet bodov v súčte, tým lepšie je celkové umiestnenie pretekára v seriáli MSR.

1.2.8.Pokiaľ je počet bodov u niektorých pretekárov po súčte bodov z počítaných pretekov zhodný, o ich umiestnení rozhodne počet bodov z ďalšieho preteku, ak ani tento nerozhodne, potom z ďalšieho a tak ďalej. Ak sa ani týmto spôsobom nedá rozhodnúť, potom sa takíto pretekári umiestnia v celkovom vyhodnotení spolu na tom istom mieste.

1.3.A. Oznámenie pretekov, propozície, prihláška

1.3.1.Usporiadajúci klub vydáva propozície na pretek minimálne 20 dní v predstihu pred dňom konania podujatia. Pozvánky s propozíciami sú umiestnené minimálne na webových stránkach organizátora preteku.

1.3.2. Predpokladaný harmonogram preteku je predstavený v propozíciách preteku.

1.3.3.Prihlásiť sa na pretek je možné prostredníctvom prihlášky "online formulára" na stránke organizátora preteku.

1.3.4.V prípade nefunkčnosti webovej online prihlášky, je možné prihlášku podať usporiadateľovi aj prostredníctvom e-mailu, telefonicky alebo SMS-kou na základe dostupných kontaktov na web stránke usporiadateľa.

1.3.5.V jednej kategórii sa môže prihlásiť len jedno auto na pretekára. Je povolené prihlásenie jedného pretekára vo viacerých kategóriách.

1.4.A. Výška štartovného

1.4.1.Štartovné je stanovené vo výške 15 EUR. Doplatok za ďalšiu kategóriu je stanovený vo výške 5 EUR.

1.4.2.Účastníkovi, ktorý sa na pretek neprihlási s dostatočným predstihom (štandardne do štvrtka 12,00 hod pred pretekom), môže usporiadateľ účtovať zvýšené štartovné o 5 EUR.

1.5.A. Priebeh preteku

1.5.1. Časový harmonogram preteku predstavuje usporiadateľ v propozíciách preteku, štandardný priebeh:

- Fyzická registrácia a voľný tréning
- Rozprava
- Kvalifikačné jazdy
- Subfinálové a finálové jazdy
- Vyhodnotenie a vyhlásenie výsledkov

1.5.2.Konkrétny rozpis jžd je k dispozícii na informačnej tabuli po uzavretí fyzickej registrácie.

1.6.A. Účasť v preteku

1.6.1.Registrácia a voľný tréning je zvyčajne od 7.30 do 8.45 hod. Preteky sú zahájené po rozprave a zvyčajne začínajú od 9.00 hod. (ak nie je v rozpise jžd uvedené inak)

1.6.2.Pre každého pretekára začína závod momentom potvrdenia fyzickej registrácie a uhradením štartovného.

1.6.3.Technická a formálna previerka modelov prebieha v deň preteku podľa propozícií vydaných usporiadateľom.

1.6.4.Jazdec má povinnosť predložiť ku kontrole usporiadateľovi dve odlišné frekvencie (neplatí v prípade použitia DSM systému)

1.6.5.K preteku môže byť pripustený len jazdec, ktorý má na svojom modeli vyznačené štartovné čísla.

1.6.6.Po celú dobu súťažného dňa je pretekár povinný v jednej kategórii používať iba jeden model s karosériou označenou štartovným číslom umiestneným na karosérii modelu tak, aby bolo čitateľné. Bez riadne viditeľného označenia nebude umožnené pretekárovi nastúpiť na štart jazdy.

1.6.7.Usporiadateľ je oprávnený vykonať označenie modelu - podvozku.

1.7.A. Voľný tréning

1.7.1.Tréningu sa môže zúčastniť len pretekár, ktorý sa už prihlásil na pretek.

1.7.2.Voľný tréning je minimálne v dĺžke 45 minút. Voľný tréning nie je meraný.

1.7.3.Pretekár nie je povinný zúčastniť sa voľného tréningu.

1.7.4.Po ukončení voľného tréningu sa dráha uzatvára.

1.8.A. Prezentácia preteku, rozprava

1.8.1.Usporiadateľ koná prezentáciu preteku zvyčajne 15 minút po uplynutí času voľného tréningu a fyzickej registrácie.

1.8.2.Na rozprave sú povinní zúčastniť sa všetci zaregistrovaní pretekári.

1.8.3.Usporiadateľ na rozprave oboznámi účastníkov s počtom prihlásených pretekárov, rozdelením skupín, predstaví organizačné vedenie a priebeh celého preteku. Vyhlásením rozpravy začína oficiálny pretek.

1.8.4.Prvá kvalifikačná jazda by mala začať do 15 minút po skončení rozpravy. V tomto čase nie je povolený žiaden tréning, dráha je uzavretá.

1.9.A. Štartovanie motorov a jazdenie mimo dráhy

1.9.1.Počas celého preteku sa smú štartovať motory iba vo vyhradenom mieste pre štartovanie a ladenie motorov, nie v priestoroch boxov pre jazdcov a mechanikov.

1.9.2.Pretekári, ktorí idú jazdiť jazdu, štartujú motory v depe pod tribúnou. Ani pretekári ktorí idú jazdiť jazdu nesmú štartovať motory v inom ako vyhradenom priestore.

1.10.A. Vysielače a frekvencie

1.10.1. Povolené sú vysielače v pásme 2,4 GHz (DSM) a vysielače s vymeniteľnými kryštálmi (pásma AM a FM).

1.10.2. Pretekár používajúci typ vysielača DSM nemôže požiadať o odloženie jazdy kvôli rušeniu.

1.10.3. Ak pretekár používa AM/FM vysielač s kryštálom, mal by mať minimálne dve rozdielne sady kryštálov. Je na usporiadateľovi, ktorú z nich mu prideli (Minimálny rozdiel vo frekvenciách musí byť 10 kHz. Odporúča sa frekvenčný rozdiel 20kHz).

1.10.4. Ak sa v semifinálových alebo finálových jazdách nachádzajú 2 pretekári s rovnakou frekvenciou, vždy je povinný použiť náhradnú frekvenciu pretekár s nižším umiestnením. Pokiaľ jeho náhradná frekvencia koliduje s ďalšou frekvenciou nižšie umiestneného pretekára, použije svoju náhradnú frekvenciu nižšie umiestnený pretekár, aby nekolidoval s vyššie umiestneným pretekárom a ďalej sa pokračuje podľa tohto pravidla. V prípade, že sa pretekárovi problém nepodarí vyriešiť, nemôže štartovať v danej jazde.

1.10.5. Ak pretekár nemôže použiť frekvenciu s ktorou sa prezentoval v registrácii, musí túto záležitosť riešiť bezodkladne a zmeny nahlásiť organizátorom preteku resp. kompetentnej osobe. V prípade že pretekár používa inú frekvenciu s akou sa prezentoval pri registrácii bude diskvalifikovaný z preteku.

1.11.A. Odloženie vysielačov

1.11.1. Pretekári po ukončení svojej jazdy a odchode z tribúny sú povinní odložiť vysielač na organizátorom označené a vyhradené miesto. Tento priestor je zvyčajne na tribúne ak nie je v prezentácii preteku oznámené inak.

1.11.2. Vysielačka môže byť vydaná jazdcovi v urgentnom prípade a len na krátku dobu, po oznámení a odsúhlasení osobou zodpovednej za frekvencie.

1.12.A. Časomiera, personálny transpondér AMB a prejazd slučkou

1.12.1. Všetky organizované preteky sú zabezpečené a merané prostredníctvom zariadenia AMBrc.

1.12.2. V prípade problému s funkčnosťou personálneho transpondéra v rámci jazdy, rieši tento problém jazdec a nie je možné požadovať opravu výsledku jazdy.

1.12.3. Ak účastník má záujem o účasť na pretekoch bez personálneho transpondéra môže ale nemusí byť prijatý na pretek, konečný verdikt je na riaditeľovi preteku.

1.12.4. V prípade prijatia na pretek bez personálneho transpondéra, jazdec je automatický bez výsledkov a každú jazdu začína z posledného miesta.

1.12.5. Za prejazd slučkou je za každých okolností zodpovedný pretekár. V prípade, že z akéhokoľvek dôvodu slučkou neprešiel, kolo sa mu nezapočítava. V tomto prípade nerozhoduje, či sa jazdec dostal mimo priestoru slučky po kolízii s iným jazdcom alebo po inom incidente.

1.13.A. Tribúna a informačná tabuľa

1.13.1. Miesta na tribúne sú označené číslom a každý jazdec v rámci jazdy zaujíma svoje miesto podľa prideleného čísla v skupine.

1.13.2. Mechanik konkrétneho jazdca zaujíma rovnaké miesto v depe pod svojím jazdcom.

1.13.3. Jazdci nasledujúcej skupiny vždy čakajú na odchod jazdcov predošlej skupiny a až po uvoľnení tribúny zaujímajú svoje miesta na tribúne.

1.13.4. Mechanici ďalšej skupiny trpezlivo počkajú kým sa uvoľní priestor depa a až potom zaujímajú svoje pozície v depe.

1.13.5. Informačná tabuľa slúži na vyvesenie informácií, pokynov, rozpisov a výsledkov jász, je umiestňovaná v blízkosti tribúny a je prístupná všetkým pretekárom.

1.14.A. Práce v depe a na dráhe

1.14.1. V priestore depa smie pri kvalifikačných jazdách byť len jeden mechanik, v priebehu finálových jász dvaja mechanici na 1 pretekára.

1.14.2.Všetky manipulácie, tankovania, opravy a nastavovanie modelov sa môžu vykonávať iba v depe a to tak, aby model bol úplne mimo boxovú uličku. Nie na, alebo nad boxovou uličkou.

1.14.3.Pretekár pri ovládaní auta musí prísť a odísť z depa iba vyznačeným vjazdom a výjazdom.

1.14.4.Za každý nesprávny príjazd alebo výjazd počas jazdy sa trestá penalizáciou "STOP & GO".

1.14.5.Štartovná čiara, poloha slučky a štartovný rošt sú riadne vyznačené.

1.14.6. Počas všetkých jázd sa v priestore dráhy smú pohybovať iba nasadzovači.

1.14.7.Všetci jazdci z práve ukončenej kvalifikačnej jazdy ponechávajú bezprostredne po odjazdení modely po dobu trvania nasledujúce jazdy na mieste na to určenom usporiadateľom. Táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí danú jazdu nedokončili.

2.B. Kvalifikácie a vyhodnotenie, systém semifinále a finále, prípravný čas, štarty a odklady

2.1.B. Systém kvalifikácie

2.1.1.Kvalifikačný systém tvorí 5 kvalifikačných jázd v dĺžke 5 minút (+ 3 min. prípravný čas + dojazdový čas na dokončenie kola).

2.1.2.Minimálny čas medzi štartom jednotlivých kvalifikačných skupín je 5 minút a minimálny čas medzi štartmi rovnakého jazdca v jednotlivých kolách kvalifikačných jázd je 45 minút.

2.1.3.V jednej rozjazde štartuje maximálne 10 pretekárov. Pokiaľ je to možné, v každej rozjazde štartuje rovnaký počet pretekárov.

2.1.4.Jazdci budú v prvom preteku zaradení do kvalifikačných skupín podľa výsledkov MSR 2010, v ďalšom preteku podľa priebežných výsledkov MSR 2011.

2.2.B. Bodovanie kvalifikačnej jazdy

2.2.1.V každom kole kvalifikačnej jazdy sa udeľujú body podľa dosiahnutého výsledku v danom kole vzostupným systémom: 1.miesto= 0b, 2.miesto= +2 body, od 3.miesta= +1bod za každé ďalšie umiestnenie v poradí.

príklad:

Por.	Meno	kolá	čas	body
1.	Jazdec 1	9	05:01:15	0
2.	Jazdec 2	9	05:02:25	2
3.	Jazdec 3	9	05:03:35	3
4.	Jazdec 4	9	05:04:45	4
5.	Jazdec 5	9	05:05:55	5
6.	Jazdec 6	8	05:01:65	6
7.	Jazdec 7	8	05:03:75	7

atď ... atď ...

2.2.2.Z dôvodov vyššej moci alebo časovej tiesni usporiadateľa, je možné odjazdiť menší počet kvalifikačných jázd.

Započítavanie kvalifikačných kôl na výpočet kvalifikačného výsledku:

5 odjazdených kval. kôl - 3 započítané

3 a 4 odjazdené kval. kolá - 2 započítané

1 a 2 odjazdené kval. kolá - 1 započítaná

Zo všetkých odjazdených rozjázd sa pretekárovi počíta súčet podľa započítavania jázd v ktorých získal najmenej bodov.

2.2.3.V prípade zhody bodov sa berie najlepšia dojazdová pozícia, v prípade ďalšej zhody sa berie počet kôl a dojazdový čas z danej jazdy. Pri ďalšej zhode sa berie počet kôl a dojazdový čas z druhej jazdy.

2.2.4.Aby sa pretekár mohol kvalifikovať do nižších finálových jázd, semifinále či finále, musí sa zúčastniť aspoň jednej kvalifikačnej jazdy a odjazdiť jedno celé merané kolo.

2.2.5. Pretekár ktorý neodjazdí 50% zo započítaných jász (zaokrúhlene nadol... tzn. pokiaľ víťaz odjazdí tri, tak stačí len jedna) a zo všetkých kvalifikačných započítaných jász dohromady neodjazdí aspoň 30% z počtu kôl víťaza kvalifikácie (kolá zaokrúhlene nadol na celé čísla), nebudú mu v danom preteku pridelené žiadne body do celkového hodnotenia seriálu MSR.

2.2.6. Pretekár ktorý neodjazdí ani jedno merané kolo, nepostupuje z kvalifikácie a nebudú mu pridelené body do celkového hodnotenia seriálu MSR.

2.3.B. Systém Semifinálových a Finálových jász

2.3.1. Semifinálová skupina A sa vytvorí z jazdcov, ktorí sa umiestnili v kvalifikačných jazdách na nepárnych miestach a semifinálová skupina B z jazdcov, ktorí sa umiestnili na párnych miestach.

2.3.2. Semifinálové jazdy sa začínajú vždy skupinou B.

2.3.3. Semifinálové jazdy sa jazdia v dĺžke 20 minút (+ 3 min. prípravný čas + dojazdový čas na dokončenie kola).

2.3.4. Do Semifinále A a B postupujú jazdci, ktorí sa umiestnili na prvých 12 miestach kvalifikácie a sú rozdelení na párnych a nepárnych (skupina A a B), prípadne 1. - 20. mieste pri maximálnom počte 20 účastníkov preteku.

2.3.5. Z každej semifinálovej skupiny postupuje 5 najlepších jazdcov do Finále.

2.3.6. Do štvrtfinále A a B sú potom zaradení jazdci na 13. - 24. mieste, podľa rovnakého kľúča.

2.3.7. Do osemfinále alebo ešte nižšieho finále sú zaradovaní jazdci podľa rovnakého kľúča. (podľa počtu pretekárov prihlásených v danej kategórii)

2.3.8. Štvrtfinále a nižšie subfinále sa jazdia v dĺžke 15 minút (+ 3 min prípravný čas + dojazdový čas na dokončenie kola).

2.3.9. Z týchto jász postupujú štyria najlepšie jazdci do vyššieho subfinále.

2.3.10. Všetci jazdci práve odjazdeného semifinále ponechávajú bezprostredne po odjazdení modely po dobu trvania druhej semifinálovej jazdy, na mieste určenom usporiadateľom.

2.3.11. Pri celkovom počte oboch subfinálových jász do 10 jazdcov najnižšieho subfinále sa účastníci zlúčia do jednej jazdy a postupuje šesť jazdcov.

2.3.12. Finále sa jazdí v dĺžke 30 minút (+ 3 min. prípravný čas+ dojazdový čas na dokončenie kola).

2.3.13. Do finálovej jazdy priamo nepostupuje žiaden pretekár z kvalifikácie.

2.3.14. Po skončení finálovej jazdy sú všetci účastníci finále povinní ponechať modely (táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí finálovú jazdu nedokončili) v priestore štartu a cieľa (popr. na mieste usporiadateľom na to určenom) po dobu aspoň 10 min. pre prípadnú technickú kontrolu.

2.3.15. Model je odovzdaný do tohto priestoru bezprostredne po dojazde! Pri nedodržaní týchto podmienok je pretekár diskvalifikovaný z celého preteku.

2.4.B. Prípravný čas pred štartom jazdy

2.4.1. Pri čakaní resp. príprave na jazdu sa nesmie zapínať vysielacia dokým všetky autá z predchádzajúcej jazdy neukončili jazdu, nevyprázdnilo sa depo s tribúnou a vysielacie jazdcov z poslednej skupiny nie sú vypnuté.

2.4.2. Pred štartom jednotlivých kvalifikačných, subfinálových a finálových jász je odpočítavaný prípravný čas - "3 minúty do štartu".

2.4.3. Štartovanie motorov v depe je dovolené aj pred prípravným časom.

2.4.4. Vjazd na dráhu je dovolené až po hlásení prípravného času "3 minúty do štartu".

2.4.5. Do jednotlivých jász v prípravnom čase je povolené modely púšťať iba z priestoru depa.

2.4.6. Porušenie týchto pravidiel pred štartom má za následok stratu jedného kola v danej jazde.

2.4.7. Prípravný čas a štart vyhlasuje štartér resp. automaticky časomiera.

2.4.8. V prípravnom čase po hlásení "1 minúta do štartu" sa modely vrátia do depa k svojim mechanikom.

2.4.9. V celom prípravnom čase je zakázané skracovanie dráhy, aby sa zamedzilo prípadným kolíziám. (Výnimku tvorí úniková zóna).

2.5.B. Procedúra štartu kvalifikačnej jazdy

2.5.1. Pretekár má povinnosť byť na tribúne najneskôr 30 sekúnd pred štartom kvalifikačnej jazdy, inak sa danej jazdy už nemôže zúčastniť.

2.5.2. Štartuje sa formou systému EFRA "letný štart".

2.5.3. Modely prechádzajú plynule dráhou v určenom smere a nevyčkáujú, neotáčajú sa a nezastavujú sa pred slučkou.

2.5.4. Porušenie týchto pravidiel pred štartom má môže mať následok straty jedného kola v danej kvalifikačnej jazde.

2.5.5. Po uplynutí 3 minút prípravného času sa hlásením "časomiera spustená" začína kvalifikačná jazda. Prvý jazdec po tomto hlásení prechádzajúci slučkou, otvorí 5 minútovú kvalifikačnú jazdu. Ostatní jazdci majú 1 minútu na to aby prešli slučkou a otvorili si vlastných 5 minút kvalifikačnej jazdy. Časomiera sa spúšťa samostatne pre každý model v okamihu, keď prejde cez slučku meracieho zariadenia.

2.5.6. V prípade že pretekár nestihne prejsť slučkou v časovom limite po prvom jazdcovi ktorý čas kvalifikačnej jazdy otvoril, bude ukrátený o čas oneskorenia zo svojich 5 minút.

2.6.B. Procedúra štartu subfinálovej a finálovej jazdy

2.6.1. Štartuje sa formou systému EFRA "Le Mans".

2.6.2. Po hlásení štartéra "30 sekúnd do štartu" mechanici prichádzajú na štartovaciu rovinku (rošt) a zaujímajú svoje miesta štartovacích pozícií. Do priestoru štartu prichádzajú mechanici len s modelom bez tankovacej fľaše a maximálne so štartboxom a to na jeden model - jeden mechanik.

2.6.3. Pretekár, ktorý nebude pred hlásením "30 sekúnd do štartu" na tribúne, sa jazdy už nemôže zúčastniť, ani po zahájení štartu ísť na tribúnu.

2.6.4. Pretekár, ktorého mechanik nie je s modelom v odpočítavanom čase do štartu "10, 9, 8 atď..." na svojom mieste na štartovnom rošte, bude odštartovaný z depa až keď ho minú všetky modely štartujúce zo štartovného roštu. (v prípade kolízie bezprostredne po štarte dáva znamenie k výjazdu štartér).

2.6.5. Čas pred štartom odpočítava štartér (10, 5, 4, 3, 2, 1 sec., Štart), keď na povel 3 mechanik položí model na zem. Modely musia byť umiestnené na zem tak, aby sa dotýkali orámovania dráhy a smerovali v smere cca 45 stupňov voči dráhe v smere jazdy. Po položení modelu mechanici nesmú svoje modely nijako pridržovať, ani sa ich akokoľvek inak dotýkať. Porušenie tohto pravidla sa bude postihovať penalizáciou straty 10 sekúnd.

2.6.6. Štart zaháji audio signál časomiere a signalizuje sa aj vlajkou štartéra stojacieho na kraji trate pred pretekárom štartujúcim z prvej pozície.

2.6.7. Pri nepodarenom štarte je štart opakovaný a jazdec, ktorý zavinił opakovaný štart, musí štartovať z posledného miesta.

2.7.B. Odklad štartu

2.7.1. V prípravnom čase finálovej jazdy (3 min.) má ktorýkoľvek z jazdcov možnosť odložiť štart a vynútiť si tak max. 10 minútový odklad z dôvodu prípadnej poruchy modelu (čas na vynútený odklad štartu sa dodržiava a dráha je po celú dobu tohto času uzavretá).

2.7.2. Táto možnosť môže byť využitá vždy len jedným jazdcom.

2.7.3. Podmienky pre odklad štartu platia rovnako aj pre semifinálové jazdy.

2.7.4. V prípade dohody medzi všetkými pretekármi, môže dôjsť k skráteniu desaťminútového odkladu.

2.7.5.Prípadný odklad štartu môže v určenom časovom intervale ohlásiť iba príslušný mechanik alebo jazdec. O odklad požiada ústne štartéra.

2.7.6.V dobe po hlásení "30 sekúnd do štartu" nie je možné požiadať o odklad štartu.

2.7.7.Jazdec, ktorý požiadal o odklad štartu musí štartovať z 11. pozície na štartovného roštu (táto pozícia je od predchádzajúcich štartovných pozícií vzdialenejšia o 2 metre viac ako jednotlivé predchádzajúce pozície od seba).

2.8.B. Opakovanie jazdy

2.8.1.V prípade, že nastane počas jazdy porucha na meracom zariadení, má pretekár právo požiadať o opakovanie jazdy. V takomto prípade sa jazda zruší, výsledky z nej sa nezapočítavajú a všetci pretekári v danej skupine idú opravnú jazdu.

2.8.2.Rozhodca má právo jednotlivú jazdu pre jej celkovú neregulérnosť zrušiť a opakovať, napríklad pri hromadných kolíziách v prvom kole po štarte.

2.8.3.Pokiaľ sa stane vážna nehoda bude vyvesená žltá vlajka/zapnuté oranžové svetlo kombinované s audio varovným signálom. V priebehu oranžovej periódy nie je dovolené predbiehanie. Vozidlá musia spomaliť tak, aby mohli okamžite zastaviť.

2.8.4.Porušenie tohto pravidla je penalizované formou "STOP and GO". Môže byť použité aj oficiálne upozornenie. Pretek pokračuje po vyvesení zelenej vlajky alebo zeleného svetla alebo oficiálnym vyhlásením "dráha je uvoľnená".

2.9.B. Predčasné ukončenie, preloženie alebo zrušenie preteku

2.9.1.Pri prerušení preteku za dažďa rozhodne riaditeľ preteku spolu so zástupcami jednotlivých klubov.

2.9.2.Ak dážď alebo iný vplyv spôsobil nezjazdnosť trate na dlhší čas ako 60 minút, alebo tiež ak nebolo možné zahájiť jazdy z dôvodu neodstrániteľnej poruchy na technike usporiadateľa, rozhodne komisia alebo riaditeľ preteku o pokračovaní, preložení alebo zrušení preteku.

2.9.3.Pokiaľ sa neuskutočnia aspoň dve kompletne kolá kvalifikačných skupín aj za rôznych klimatických podmienok, je pretek zrušený.

2.9.4.V prípade, že pretek nemôže byť úplne dokončený, konečné poradie bude určené nasledovne: Do celkového poradia sa započíta poradie z nižších odjazdených subfinálových jazd, až po finálovú jazdu, ktorá bola absolvovaná skupinami A i B.

2.9.5.Od finále, kde neprebehlo obe jazdy A aj B, sa potom určuje poradie podľa kvalifikačných jazd.

2.9.6.Ak sa riaditeľ preteku alebo komisia rozhodne pretek nepreložiť, môže pretek vyhlásiť za zrušený bez udania dôvodu.

2.9.7.V prípade zrušenia alebo preloženia preteku sa štartovné nevracia.

3.C. Povinnosti a pokyny pre jazdca a mechanika

3.1.C. Povinnosti jazdca

3.1.1.Pretekár je povinný rešpektovať a riadiť sa pokynmi organizačného vedenia preteku (riaditeľ, rozhodca, časomerač).

3.1.2.Pretekári sú povinní zúčastniť sa prezentácie - rozpravy a zúčastniť sa vyhlasovania výsledkov.

3.1.3.Pretekár, ktorý má v modeli osadený personálny transpondér je povinný pred pretekom nahlásiť a potvrdiť jeho evidenčné číslo. PT musí byť osadený v zmysle návodu. Usporiadateľ má právo prikázať pretekárovi zmeniť umiestnenie transpondéra.

3.1.4.Pretekár musí mať model označený štartovným číslom.

3.1.5.Jazdec nemá dovolené riadiť auto na inom mieste než je pretekárska dráha a depo.

3.1.6.Pretekár je povinný byť aspoň 30 sekúnd pred štartom svojej jazdy na tribúne. Pokiaľ sa nedostaví včas, nebude k danej jazde pripustený.

3.1.7.Po odštartovaní jazdy nie je povolené meniť svoje miesto na tribúne, odovzdávať riadenie inej osobe, vykonávať úpravy a opravy modelu na závodnej dráhe, rušiť ostatných pretekárov.

3.1.8.V priebehu kvalifikácie, semifinálových a finálových jazd nesmie jazdec svojvoľne opúšťať tribúnu, bude zbytočne penalizovaný.

3.1.9.V prípade neopraviteľnej poruchy alebo ak sa jazdec rozhodne ukončiť jazdu, vypne mechanik alebo nasadzovač model, pretekár vypne svoju vysielaciu a bez rušenia ostatných jazdcov počká do konca danej jazdy na tribúne.

3.1.10.Po menovitom oznámení o ukončení jazdy, jazdec okamžite zavedie model do depa tak aby neohrozil modely pokračujúce v jazde alebo dokončujúce jazdu.

3.1.11.Po skončení jazdy je jazdec povinný uložiť vysielaciu na vyhradené miesto a odniesť model na určené miesto prípadne odovzdať model k technickej prehliadke, ak je o to kompetentnou osobou preteku požiadaný.

3.1.12.Po skončení jazdy je povinný postaviť sa na nasadzovací post podľa pravidiel nasadzovača.

3.2.C. Povinnosti nasadzovača, nasadzovanie

3.2.1.Za organizáciu nasadzovania je zodpovedný usporiadateľ preteku.

3.2.2.Nasadzovač smie použiť za seba náhradníka iba po dohode s riaditeľom preteku, zároveň však za neho preberá plnú zodpovednosť.

3.2.3.Pred štartom sú pretekári rozdelení do skupín a toho využíva aj nasadzovací systém - pretekár musí robiť nasadzovača nasledujúcej skupine po ukončení svojej jazdy. Jazdu prvej skupiny nasadzujú pretekári poslednej skupiny.

3.2.4.Vo finálových jazdách potom nasadzujú všetci pretekári nepostupujúci z nižších finálových jazd.

3.2.5.Každý jazdec po odchode z tribúny odovzdá vysielaciu na určené miesto, prevezme si vestu nasadzovača a bezodkladne zaujme svoju pozíciu nasadzovača. (podľa štartovného čísla v skupine).

3.2.6.Jazdec sa považuje za nasadzovača do momentu ukončenia jazdy, ktorá nasledovala po jeho jazde.

3.2.7.Vek nasadzovača by mal byť viac ako 13 rokov. (v prípade mladších pretekárov musí byť zaistená osoba spĺňajúca tieto pravidlá).

3.2.8.Nasadzovač musí mať pevnú obuv a reflexnú vestu. Reflexné vesty zabezpečuje usporiadateľ.

3.2.9.Počas nasadzovania stojí, nesmie sedieť na stoličke, zemi a podobne.

3.2.10.Pri nasadzovaní dbá na to, aby neohrozil jazdu iného pretekára a tiež na svoju bezpečnosť.

3.2.11.Cez trať prebieha len vtedy, keď je prázdna a riziko minimálne. Prioritu má neohrozenie seba a jazdy iného pretekára.

3.2.12.Nasadzovač nikdy nenasadzuje auto nohou, nasadzuje auto obvykle uchytením za krídlo, a nastavuje auto vždy v smere jazdy.

3.2.13.Pri kontakte dvoch vozidiel nahadzuje nasadzovač prvý vždy ten model, ktorý kolíziu nezavinil, keď to nie je jasné, snaží sa oba modely nasadiť bez zbytočného zdržovania.

3.2.14.V prípade poruchy na aute nasadzovač položí auto mimo trate a zdvihnutou rukou signalizuje mechanikovi poruchu. Nepokúša sa auto opraviť ani ho priniesť mechanikovi do depa.

3.2.15.Nasadzovač nesmie preniesť auto cez slučku.

3.2.16.Usporiadateľ nezodpovedá za prípadné zranenie nasadzovača počas jazdy.

3.3.C. Nenastúpenie jazdca na pozíciu nasadzovača

3.3.1.V kvalifikačných jazdách sa neskorý nástup trestá prvýkrát napomenutím, pri opakovanom oneskorení sa trestá už zmazaním najlepšieho výsledku alebo vylúčením z jeho nasledujúcej jazdy.

3.3.2.Neprítomnosť nasadzovača na jeho určenom mieste od momentu štartu až do ukončenia jazdy sa trestá zrušením jeho výsledku z poslednej jazdy, ktorej sa zúčastnil.

3.3.3.V nižších finálových skupinách po semifinálovej jazde sa neskorý nástup penalizuje odčítaním 1 kola z výsledku predchádzajúcej jazdy.

3.3.4.Pri finále sa nenastúpenie trestá zoškrtním bodov z celého preteku.

3.4.C. Povinnosti mechanika

3.4.1.Za všetky priestupky mechanika zodpovedá pretekár.

3.4.2.Mechanik tankuje a opravuje model iba vo vyhradenom priestore depa.

3.4.3.Nesmie vstúpiť do vyznačeného vjazdu a výjazdu z depa a nesmie brániť ostatným jazdcom v prejazde.

3.4.4.Mechanik nesmie pri prenášaní auta do priestorov depa prejsť cez slučku.

3.4.5.Mechanikom je povolené vstúpiť do dráhy len pre auto svojho jazdca, ktoré má poruchu, za účelom správkovania modelu. Inak sa mechanik nachádza počas celej jazdy v priestoroch depa.

3.4.6.Mechanici nesmú model opravovať na dráhe.

3.4.7.Mechanici nesmú narušiť prevádzku ostatných vozidiel v jazde.

4.D. Napomenutia a penalizácie

4.1.D. Napomenutia

4.1.1.Napomenutia sú vyhlasované riaditeľom alebo rozhodcom, následne sú poznačené.

4.1.2.Ak napomenutia nie sú účinné, môže to viesť až k diskvalifikácii pretekára v rozsahu zodpovedajúceho previneniam.

4.1.3.Varovania, napomenutia a penalizácie sú písomne zaznamenané v jednotlivých výsledných reportoch jász na informačnej tabuli pre jazdcov.

4.1.4.Napomenutie za nevhodné chovanie je oznamované slovami "auto číslo ... prvé napomenutie za nevhodné jazdenie ..." tento slovosled je princípom vyhlasovania všetkých adresných pripomienok jazdcov v priebehu preteku.

4.1.5.Časové penalizácie sa udeľujú formou "STOP & GO"

4.1.6.V prípade že nie je možné zavolať jazdca do depa na "STOP & GO", udeľuje sa časová penalizácia max. 10 sekúnd z výsledku jazdy.

4.1.7.Varovanie za nesprávne použitie depa je oznamované slovami "auto číslo .. prvé napomenutie za nesprávne použitie depa."

4.1.8.Inštrukcie pre opravu sa oznamuje slovami "auto číslo ... opraviť karosériu, výfuk, auto a pod."

4.2.D. STOP & GO

4.2.1.Jazda v protismere, úmyselné skracovanie dráhy v zákrutách a skrátenie dráhy prechodom do inej časti, nesprávne vchádzanie a vychádzanie z depa, bránenie v predbiehaní rýchlejších jazdcov a spomaľovanie druhých pretekárov, vyčkávanie, nebezpečná jazda a úmyselné narážanie zozadu a z boku do druhých áut.

4.2.2.Ked' auto opustí dráhu, vráti sa na ňu v inom mieste a ponechá si časovú výhodu. (neplatí však v prípade keď vozu zhasne motor a model štartuje z boxu depa)

4.2.3. Autá ktoré nespĺňajú technické požiadavky kategórie pred začatím štartu alebo v priebehu jazdy. (jazda bez karosérie, odtrhnutý výfuk či iná súčasť modelu) Výnimkou je odpadnute alebo čiastočné uvoľnenie krídla, auto môže bez penalizácie pokračovať v jazde.

4.2.4. Pri všetkých formách trestov je zakázané opravovať model, alebo dopĺňať palivo.

4.3.D. Škrtenie najlepšieho výsledku jazdy

4.3.1. Neskorý nástup na post nasadzovača, zdržovanie pri nasadzovaní s úmyslom poškodiť výsledok nasadzovaného jazdca.

4.3.2. Ak pretekár neodovzdá model ihneď po ukončení jazdy na technickú kontrolu, ak bol vyzvaný.

4.3.3. Pokiaľ pretekár neodovzdá vysielač na vyznačené miesto.

4.3.4. Predčasné opustenie tribúny v jazde.

4.3.5. Nenastúpenie na post nasadzovača po opakovanom napomenutí.

4.4.D. Odčítanie 1 kola

4.4.1. Prenesenie auta do priestorov depa cez slučku.

4.4.2. Pokiaľ sú prevádzané opravy na modeli inde než v boxoch, výnimku tvoria drobné sekundové pomoci (ohnutá karoséria, napravenie výfuku a pod.).

4.4.3. Pokiaľ je model „prehodený“ cieľom (cieľom musí prejsť vlastnou silou).

4.4.4. Predbiehanie po vyvesení žltej vlajky, oranžového svetla.

4.5.D. Vylúčenie z jazdy

4.5.1. Neskorý nástup k jazde.

4.5.2. Nesprávne označenie modelu.

4.5.3. Dvakrát "STOP & GO" v jednej jazde.

4.5.4. Pohyb a rušenie jazdcov na tribúne.

4.6.D. Vylúčenie z preteku

4.6.1. Tretie "STOP & GO" v súťažnom dni.

4.6.2. Opakovaný neskorý príchod na miesto nasadzovača.

4.6.3. Pokiaľ vymení jazdec alebo mechanik celý svoj model z akéhokoľvek dôvodu.

4.6.4. Hrubé porušenie zásad „fair play“ (opakované atakovanie auta súpera s úmyslom poškodiť ho).

4.6.5. Neslušné alebo hrubé správanie sa na tribúne a v rámci celého areálu.

4.6.6. Opakované nerešpektovanie pokynov rozhodcu, riaditeľa preteku, časomerača.

4.6.7. Opustenie preteku pred vyhlásením výsledkov sa trestá diskvalifikáciou z preteku, pretekárovi nebudú pridelené žiadne body.

4.7.D. Podanie protestu

4.7.1. Protest môže byť podaný kedykoľvek v priebehu preteku, najneskôr však do 10tich minút po vyvesení konečných výsledkov.

4.7.2. Každý formu protestu alebo sťažnosti musí predchádzať podanie v písomnej forme spolu so zložením kaucie vo výške 20 EUR. Čas zaplataenia je zaznamenaný.

4.7.3.Kaucia sa v prípade uznania oprávnenosti protestu vracia navrhovateľovi protestu. V prípade neuznania prepadá v prospech orgánu, ktorý sťažnosť riešil.

4.7.4.Protest proti výsledkom je odporúčané podávať len keď môže byť podaný dôkaz, že výsledok je nesprávny, dôkazná povinnosť je vždy na strane pretekára.

4.7.5.V proteste o porušení pravidiel môžu byť jazdcom uvedení aj ostatní účastníci ako svedkovia incidentu.

4.7.6.Protest musí obsahovať relevantné informácie pre riaditeľa preteku, prípadne komisiu, aby mohol byť protest posúdený a vyriešený jednoznačným záverom.

4.7.7.Proti rozhodnutiu riaditeľa preteku alebo komisie nie je možné podať protest.

4.7.8.Protesty proti rozhodcom ako osobe nie sú možné, rozhodnutia rozhodcov sú konečné.

4.7.9.Proti postihu "STOP and GO" nie je možné podať protest.

4.7.10.Proti kvalite nasadzovania nie je možné podať protest.

4.7.11.Iba jazdci zúčastňujúci sa preteku môžu podať protest.

4.7.12.Na pretekoch MSR podáva protest jazdec sám za seba, v prípade osoby mladšej ako 15 rokov jej zákonný zástupca.

4.8.D. Rozhodnutie nad protestom

4.8.1.Riaditeľ preteku spoločne s rozhodcom, časomierou, vytvoria tzv. komisiu (jury), zasadnú nad protestom a rozhodnú. Rozhodnutie bude vydané do 30 minút od prijatia protestu.

4.8.2.Pokiaľ sa protest týka semi a finálových jazdov, tak sa musí rozhodnúť do 10 minút pred štartom ďalšej jazdy. Pokiaľ sa tak nestane, tak je nutný posun štartu tak, aby bolo vždy voľných 10 minút do štartu nasledujúcej jazdy.

4.8.3.Po poslednej finálovej jazde je 10 minútový priestor pre prípadné podanie protestu.

4.8.4.Výsledky finálových jazdov sú vyvesené na výsledkovej tabule. V priebehu týchto 10 minút môžu byť podané protesty proti provizórnym výsledkom.

4.8.5.Pokiaľ sa behom týchto 10 minút nepodať žiadny protest, výsledky na informačnej tabuli sa stávajú oficiálne platnými.

5.E. TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA - 1:8 IC BUGGY

5.1.E. Vzhľad modelu

5.1.1.Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, používaného pri terénnych alebo púštnych pretekoch.

5.2.E. Rozmery modelu

5.2.1.Celkové rozmery vychádzajú z merítka udávaného výrobcami pre typy podvozkov v mierke 1:8 IC BUGGY (KIT,RTR)

celková dĺžka	max 730 mm
celková šírka	max 310 mm
celková výška	max 250 mm
rázvor náprav	270 - 330 mm

5.2.2.Celková výška modelu je meraná pri úplne stlačených závesoch kolies od pevnej podložky. Do celkovej výšky sa nezahŕňa anténa.

5.2.3.Model by sa mal merať na pevnej podložke, ktorá je vybavená dvoma bočnicami s výškou 120 mm, vzdialenými od seba 310 mm a konštruovanými tak, aby medzi nimi model voľne prejde.

5.2.4.Podložka aj bočnice musia byť vyrobené z kvalitných materiálov, aby nedochádzalo k ich deformácii.

5.2.5. Model musí voľne prejsť medzi bočnicami s riadenými kolesami nastavenými do priameho smeru bez ohľadu na rozsah stlačenie závesov kolies alebo ich výchylky.

5.2.6. Rázvor náprav je možné vykonať jednoduchým zmeraním vzdialenosti stredov náprav, ale riaditeľ závodu by mal byť pripravený vykonať v prípade pochybností alebo protestu presnejšie merania, pri ktorom budú demontované kolesá a osi umiestnené a upevnené tak, aby bolo možné vykonať presné meranie.

5.2.7. Minimálna hmotnosť modelu je 3,2 kg.

5.3.E. Ovládanie

5.3.1. Jazdec smie prostredníctvom diaľkového ovládania ovládať len riadenie a plyn / brzdu.

5.3.2. Nie je povolené diaľkové ovládanie ďalšieho prídavného elektronického systému umiestneného v modeli.

5.4.E. Motor a nádrž

5.4.1. K pohonu modelu smie byť použitý len motor so zdvihovým objemom max 3.5 cm³.

5.4.2. Objem palivovej nádrže nesmie presiahnuť 125 cm³ vrátane všetkých prívodných hadíc ku karburátoru a palivového filtra. Objem nádrže musí byť meraný normalizovanému mernými valcom ktorý zodpovedá normám DIN alebo STN.

5.4.3. Nádrž, ktorá bude po jazde posúdená ako nesprávna (väčší obsah ako 125 cm³), smie byť vymontovaná z modelu a podrobená kontrole druhýkrát, po zaschnutí za 15 min. Doba potrebná na vychladnutie je potrebná iba v prípade teploty vzduchu nad 20 °C.

5.4.4. Objem palivovej nádrže nesmie byť upravovaný vkladáním voľných predmetov.

5.5.E. Tlmič výfuku, satie

5.5.1. Všetky modely musia byť vybavené výfukom (tlmičom hluku), homologizovaným EFRA (používanie tlmičov podľa platných pravidiel EFRA).

5.5.2. Výfukové potrubie musí byť spojené s tlmičom výfuku (tlmič musí plniť svoju funkciu).

5.5.3. Sací otvor karburátora musí byť vybavený vhodným vzduchovým filtrom, ktorý je schopný znížiť úroveň sacieho hluku.

5.6.E. Pneumatiky

5.6.1. Všetky pneumatiky musia byť čierne s výnimkou opisov na bočných plochách. Plášť kolesa musí mať priemer 109 až 120 mm a maximálnu šírku 47 mm.

5.7.E. Nárazník

5.7.1. Predný nárazník musí byť plastový a maximálny presah modelu je 50 mm.

5.7.2. Minimálna hrúbka je 2,5 mm a hrany musia byť zaoblené.

5.8.E. Spojler (prítlačné krídlo)

5.8.1. Model môže byť vybavený iba jedným prítlačným krídlom montovaným v zadnej časti modelu o maximálnej šírke 217 mm a maximálnou hĺbkou 85 mm.

5.8.2. Ak dôjde k odpadnutiu alebo čiastočnému uvoľneniu krídla, auto môže pokračovať v jazde.

5.9.E. Štartovné čísla

5.9.1. Všetky modely musia mať identifikačné čísla najmenej na troch miestach, z bočných a prednej strany modelu.

5.9.2. Identifikačné štítky s číslami zabezpečuje usporiadateľ a prideliuje ich usporiadateľom určená osoba pri fyzickej registrácii v deň preteku.

5.9.3. Neorezávajújte ich a neskracujte.

5.10.E. Karoséria

5.10.1. Okná na karosérii modelu musia byť farebne odlišené.

5.10.2. Je dovolené použitie karosérie cestovných automobilov, ktorá musí byť upravená tak, aby bolo odhalené minimálne 50% pneumatík pri úplne stlačených závesoch kolies.

5.10.3. Ak je model vybavený ochranným oblúkom, musí byť otvorená karoséria upravená tak, aby zakryla RC súpravu a palivovú nádrž s dostatočnou prednou a bočnou plochou dovoľujúca umiestnenie súťažného čísla.

5.10.4. Karoséria môže byť vybavená otvormi, pre anténu, umožňujúce prístup k palivovému filtra, palivovej nádrži, vypínaču a nastavovacím prvkom motora. Voľný priestor okolo týchto prvkov musí byť minimálny.

5.10.5. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina.

5.10.6. Ak v preteku dôjde k uvoľneniu či úplnému odpadnutiu karosérie, nemôže model pokračovať v jazde. V prípade náhodného zdvíhania karosérie je na rozhodnutí rozhodcu, či model môže pokračovať v jazde.

5.11.E. Meranie

5.11.1. Účastník pretekov musí mať model vybavený personálnym transpondérom AMB (starší typ RC2 alebo nový typ RC4), ktorý si zabezpečuje sám. Iné transpondéry nie sú akceptované.

5.11.2. Za číslo a správnu funkciu personálneho transpondéra v jazde je zodpovedný pretekár.

5.11.3. Nie je povolené vyslať žiadne signály z modelu okrem signálu z personálneho transpondéra na meranie času.

5.12.E. Kontrola

5.12.1. Jazdec zodpovedá za to, že jeho model zodpovedá predpisom v každom okamihu, po ktorý je na závodnej dráhe.

5.12.2. Rozhodca má právo preveriť každý model, jeho komponenty a vyslať v ktoromkoľvek okamihu počas pretekov s výnimkou práve prebiehajúcej jazdy.

5.12.3. Ak model tesne po jazde nezodpovedá pravidlám, môže iba pozitívny dôkaz o jeho poškodení počas závodu zabrániť diskvalifikácii. Technickej prehliadke môže byť mimo usporiadateľov prítomný iba jazdec a jeden mechanik.

6.E. TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA - 1:8 IC TRUGGY

6.1.E. Vzhľad modelu

6.1.1. Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, používaného pri terénnych alebo púštnych pretekoch.

6.1.2. Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, charakterizujúceho model TRUGGY.

6.2.E. Rozmery modelu

6.2.1. Celkové rozmery vychádzajú z merítka udávaného výrobcami pre typy podvozkov v mierke 1:8 TRUGGY (KIT, RTR)

6.2.2. Maximálna šírka modelu je 50 cm.

6.3.E. Ovládanie

6.3.1. Jazdec smie prostredníctvom diaľkového ovládania ovládať len riadenie a plyn / brzdu.

6.3.2. Nie je povolené diaľkové ovládanie ďalšieho prídavného elektronického systému umiestneného v modeli.

6.4.E. Motor a nádrž

6.4.1. K pohonu modelu smie byť použitý len motor so zdvihovým objemom max 6.0 cm³.

6.4.2. Objem palivovej nádrže nesmie presiahnuť 150 cm³ vrátane všetkých prírodných hadíc ku karburátoru a palivového filtra. Objem nádrže musí byť meraný normalizovanému mernými valcom ktorý zodpovedá normám DIN alebo STN.

6.4.3. Nádrž, ktorá bude po jazde posúdená ako nesprávna (väčší obsah ako 125 cm³), smie byť vymontovaná z modelu a podrobená kontrole druhýkrát, po zaschnutí za 15 min. Doba potrebná na vychladnutie je potrebná iba v prípade teploty vzduchu nad 20 °C.

6.4.4. Objem palivovej nádrže nesmie byť upravovaný vkladáním voľných predmetov.

6.5.E. Tlmič výfuku, satie

6.5.1. Všetky modely musia byť vybavené výfukom (tlmičom hluku). Výfukové potrubie musí byť spojené s tlmičom výfuku. (tlmič musí plniť svoju funkciu).

6.5.2. Sací otvor karburátora musí byť vybavený vhodným vzduchovým filtrom, ktorý je schopný znížiť úroveň sacieho hluku.

6.6.E. Pneumatiky

6.6.1. Všetky pneumatiky musia byť čierne s výnimkou opisov na bočných plochách.

6.6.2. Plášť kolesa musia mať minimálny priemer 130 mm a minimálnu šírku 67 mm.

6.7.E. Štartovné čísla

6.7.1. Všetky modely musia mať identifikačné čísla najmenej na troch miestach, z bočných a prednej strany modelu.

6.7.2. Identifikačné štítky s číslami zabezpečuje usporiadateľ a pridáva ich usporiadateľom určená osoba pri fyzickej registrácii v deň preteku.

6.7.3. Neorezávajú ich a neskracujú.

6.8.E. Nárazník

6.8.1. Predný nárazník musí byť plastový.

6.8.2. Šírka nárazníka nesmie presiahnuť celkovú šírku prednej časti vozidla, vrátane kolies.

6.8.3. Minimálna hrúbka je 2,5 mm a hrany musia byť zaoblené.

6.9.E. Spojler (prítlačné krídlo)

6.9.1. Model môže byť vybavený iba jedným prítlačným krídlom montovaným v zadnej časti modelu o maximálnej šírke 217 mm a maximálnou hĺbkou 85 mm.

6.9.2. Ak dôjde k odpadnutiu alebo čiastočnému uvoľneniu krídla, auto môže pokračovať v jazde.

6.10.E. Karoséria

6.10.1. Povolené sú všetky typy karosérie pick-up.

6.10.2. Okná na karosérii modelu musia byť farebne odlíšené.

6.10.3. Karoséria môže byť vybavená otvormi, pre anténu, umožňujúce prístup k palivovému filtra, palivovej nádrži, vypínaču a nastavovacím prvkom motora. Voľný priestor okolo týchto prvkov musí byť minimálny.

6.10.4. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina. Jedno bočné okno môže byť otvorené.

6.10.5. Je dovolené použitie karosérie cestovných automobilov, ktorá musí byť upravená tak, aby bolo odhalené minimálne 50% pneumatík pri úplne stlačených závesoch kolies.

6.10.6. Ak je model vybavený ochranným oblúkom, musí byť otvorená karoséria upravená tak, aby zakryla RC súpravu a palivovú nádrž s dostatočnou prednou a bočnou plochou dovoľujúca umiestnenie súťažného čísla.

6.10.7. Karoséria môže byť vybavená otvormi, pre anténu, umožňujúce prístup k palivovému filtra, vypínačom a nastavovacím prvkom motora. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina.

6.10.8. Ak v preteku dôjde k uvoľneniu či úplnému odpadnutiu karosérie, nemôže model pokračovať v jazde. V prípade náhodného zdvihania karosérie je na rozhodnutí rozhodcu, či model môže pokračovať v jazde.

6.11.E. Meranie

6.11.1. Účastník pretekov musí mať model vybavený personálnym transpondérom AMB (starší typ RC2 alebo nový typ RC4), ktorý si zabezpečuje sám. Iné transpondéry nie sú akceptované.

6.11.2. Za číslo a správnu funkciu personálneho transpondéra v jazde je zodpovedný pretekár.

6.11.3. Nie je povolené vyslať žiadne signály z modelu okrem signálu z personálneho transpondéra na meranie času.

6.12.E. Kontrola

6.12.1. Jazdec zodpovedá za to, že jeho model zodpovedá predpisom v každom okamihu, po ktorý je na závodnej dráhe.

6.12.2. Rozhodca má právo preveriť každý model, jeho komponenty a vysieláč v ktoromkoľvek okamihu počas pretekov s výnimkou práve prebiehajúcej jazdy.

6.12.3. Ak model tesne po jazde nezodpovedá pravidlám, môže iba pozitívny dôkaz o jeho poškodení počas závodu zabrániť diskvalifikácii. Technickej prehliadke môže byť mimo usporiadateľov prítomný iba jazdec a jeden mechanik.

7.A. Záverečné ustanovenia

7.1. Pravidlá sú záväzné a platné od dňa vydania pre organizovanie pretekov seriálu Majstrovstiev Slovenska (MSR), sú navrhnuté v súlade so zabezhrnutými pravidlami v Slovenskej republike a zároveň vychádzajúce zo všeobecných pravidiel organizácie EFRA (Handbook 2011).

7.2. Zástupca sekcie 1:8 IC/E Offroad si vyhradzuje právo meniť a prípadne dopĺňať pravidlá v priebehu sezóny 2011, o týchto skutočnostiach bude informácie uvádzať na webových stránkach organizátorov pretekov.

7.3. Na každom preteku je prítomný riaditeľ, rozhodca a časomerač. Tieto osoby rozhodujú o všetkých technických a personálnych problémoch a prípadných sporoch. Zároveň zabezpečujú hladký a kontinuálny priebeh preteku.

7.4. Neznalosť týchto pravidiel na organizovaných podujatiach účastníkov neospravedlňuje.